

**Exercice de mise en situation – Développeur.se mobile (Stage/Alternance)  
Rappel de la fiche de poste sur** [**JobsThatMakesSense**](https://jobs.makesense.org/fr/jobs/ma-petite-planete-developpeurse-mobile-stagealternance-mAzySNhI2otfGiHjRu9j)

**Intro :** 2 applications Ma Petite Planète (1 pour le Grand Public & 1 pour le Scolaire) ont été développées en Flutter. L’objectif de cet exercice est de réaliser des opérations simples sur Flutter pour découvrir ce langage et le développement mobile.

Un lien Github est attendu pour partager le code développé.

Les réflexions et la façon de procéder seront davantage testées que le rendu final.

Pour chaque étape : garder une trace de la/les source(s) qui a/ont permis d’avancer

**Exercice :**

* Installer flutter ou utiliser un outil comme [zapp.run](https://zapp.run/)
* Lancer l’application “myApp” de base de flutter.
* Créer un bouton “Page contact” qui contient une icône flutter et un texte “Page contact” - style libre
* Créer la seconde page “Page contact”
* Faire en sorte que le bouton créé précédemment nous dirige vers cette page
* Créer une AppBar
* Y placer un bouton de “retour arrière” à gauche qui fonctionne avec une icône arrow back
* Ecrire le titre : Page Contact
* Dans le body : créer une “card contact” (*container*)
  + Insérer un nom prénom (Fontsize 18) ainsi qu’un numéro de téléphone (Fontsize 14) dans une *column* - centré
  + Style visuel de cette “card” libre
* Répéter cet objet jusqu'à déborder de l’écran à la verticale (wrapper le *container* dans une *column*). La page doit être lisible et scrollable

Facultatif :

* Cliquer sur cette “card” nous emmène sur la page google.fr
* Créer cette “card” en “objet” en utilisant une “page widget” ou une méthode  “contactCard()”
* Ajouter une icone pour copier le numéro de téléphone avec une petite popup (toast) qui indique que le numéro a été copié

MERCI !

Bien sûr ! Je peux vous donner un exemple de création d'une "card" en tant qu'objet utilisant une méthode contactCard() dans Flutter. Voici un exemple de code pour vous aider :

dart

import 'package:flutter/material.dart';

class ContactCard extends StatelessWidget {

final String name;

final String phoneNumber;

const ContactCard({required this.name, required this.phoneNumber});

@override

Widget build(BuildContext context) {

return Container(

padding: EdgeInsets.all(16.0),

margin: EdgeInsets.symmetric(vertical: 8.0),

decoration: BoxDecoration(

color: Colors.white,

borderRadius: BorderRadius.circular(8.0),

boxShadow: [

BoxShadow(

color: Colors.grey.withOpacity(0.5),

spreadRadius: 2,

blurRadius: 5,

offset: Offset(0, 3),

),

],

),

child: Column(

mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,

children: [

Text(

name,

style: TextStyle(fontSize: 18.0),

),

SizedBox(height: 8.0),

Text(

phoneNumber,

style: TextStyle(fontSize: 14.0),

),

],

),

);

}

}

Dans cet exemple, nous avons créé une classe ContactCard qui hérite de StatelessWidget. Elle prend deux paramètres obligatoires : name et phoneNumber, qui seront utilisés pour afficher les informations dans la "card".

La méthode build de ContactCard retourne un Container qui contient les informations de contact, tels que le nom et le numéro de téléphone. Vous pouvez personnaliser le style et l'apparence de la "card" selon vos besoins.

Pour utiliser cette "card" dans votre application, vous pouvez l'ajouter dans votre page de contact, par exemple :

dart

import 'package:flutter/material.dart';

// Importez la classe ContactCard depuis le fichier où vous l'avez définie

class ContactPage extends StatelessWidget {

@override

Widget build(BuildContext context) {

return Scaffold(

appBar: AppBar(

title: Text('Page Contact'),

leading: IconButton(

icon: Icon(Icons.arrow\_back),

onPressed: () {

Navigator.pop(context);

},

),

),

body: SingleChildScrollView(

child: Column(

children: [

ContactCard(name: 'John Doe', phoneNumber: '123-456-7890'),

ContactCard(name: 'Jane Smith', phoneNumber: '987-654-3210'),

// Ajoutez autant de "cards" de contact que vous le souhaitez ici

],

),

),

);

}

}

Dans cet exemple, nous avons importé la classe ContactCard depuis le fichier où elle est définie. Ensuite, dans la page de contact (ContactPage), nous avons utilisé plusieurs instances de ContactCard pour afficher les différentes "cards" de contact.

N'oubliez pas d'importer les paquets nécessaires (import 'package:flutter/material.dart';) pour utiliser les widgets et les fonctionnalités de Flutter.

J'espère que cela vous aide à créer des "cards" de contact réutilisables dans votre application Flutter !